

Centro de  
Referência  
Esportiva  
Três Lagoas

# MANUAL de boas praticas: ECOMUNICAMP

Realização:



CINTERCOOP

Apoio:



Patrocínio:



PETROBRAS



PÁTRIA AMADA  
BRASIL  
GOVERNO FEDERAL



# MANUAL ECOMUNICAMP

**Apresentamos a ECOMuniCamp, um agitado  
encontro de Comunicação,  
Meio Ambiente, Esporte e Movimento**

EcoComuniCamp baseou-se nos pressupostos apresentados no Projeto do CRE/TL que estruturou suas ações de Educomunicação e Educação Ambiental baseando-se em oficinas de ação e eventos para o compartilhamento dos resultados alcançados e a troca de Experiências entre os adolescentes e jovens dos municípios onde estão implantadas essas TS: Três Lagoas, Inocência, Selviria, Agua Clara, Santa Rita do Pardo, Aparecida do Taboado e Brasilândia. Para além da proposta inicial baseou-se nas experiências acumuladas na organização do I Seminário de Educomunicação, Educação Ambiental e os ODS, realizado no dia 14/05 /2019 que apontou rumos e possibilidades de inovação que se consolidaram em um primeiro momento como um evento experimental e modelo para uma edição ampliada e que possa ser aplicada em outros municípios.



Realização:



CINTERCOOP  
Centro Interinstitucional de Cooperação para o Desenvolvimento

Apoio:



Patrocínio:



PETROBRAS



PÁTRIA AMADA  
BRASIL  
GOVERNO FEDERAL

# MANUAL ECOMUNICAMP

## COMO ORGANIZAR A ATIVIDADE ECOMUNICAMP

Os objetivos do Evento, sua Programação, os modelos de atividades e a proposta de participação devem ser definidos pelos jovens que precisam integrar a comissão organizadora da EcoComunicamp que além dos adolescentes e jovens deverá contar com representantes de diferentes áreas/secretarias de forma a integrar e facilitar a tomada de decisões de forma a que exista um processo amplo e participativo e integrado às políticas públicas, preparando e informando a galera para esse processo participativo.

Na Proposta fica, **Tipo Assim:**

Objetivos:

1. Romper barreiras entre o conhecimento e o aprendizado
2. Superar Limites entre espaço, tempo e conhecimento
3. Compartilhar Resultados



# MANUAL ECOMUNICAMP

## Action Time

1. **Spo@t Shot** ou *Tipo Assim*: ENTREVISTAS E BATE PAPOS gravados com ATLETAS participantes.
2. **Standup Enviroment** ou *Tipo Assim*: Mobilização de Atletas, Professores, pais e outros participantes do JAES para realizarem uma ação ambiental durante o evento. Essa mobilização deverá ser feita como Um StandUp e convencer um Grupo de pelo menos 5 pessoas para que juntos realizem aquela ação ambiental no próprio evento.
3. **Virtual Tomorrow**: Tipo assim um Painel de Provocações, Caretas e Reações em fotos que são coletadas pelas equipes de Educom para alimentar Carrossel de Imagens de Pessoas que transformam o Mundo pelo esporte, pela educação ambiental e pela comunicação.



Premissa para o Virtual Tomorrow Time: os Adolescentes de Educom e Meio Ambiente deverão dizer uma frase/ um short text ou descrever uma cena e pedir para que as pessoas posem para uma foto reagindo sobre o que foi dito. O conceito é expor dois princípios tudo que dizemos, falamos ou propomos causa uma reação no outro (Vestir os Sapatos do Outro / Empatia) e do ponto de vista ambiental o preceito de que todos nós estamos interconectados e o que um faz ao outro e ao meio ambiente impacta a vida de todos nós.

# MANUAL ECOMUNICAMP

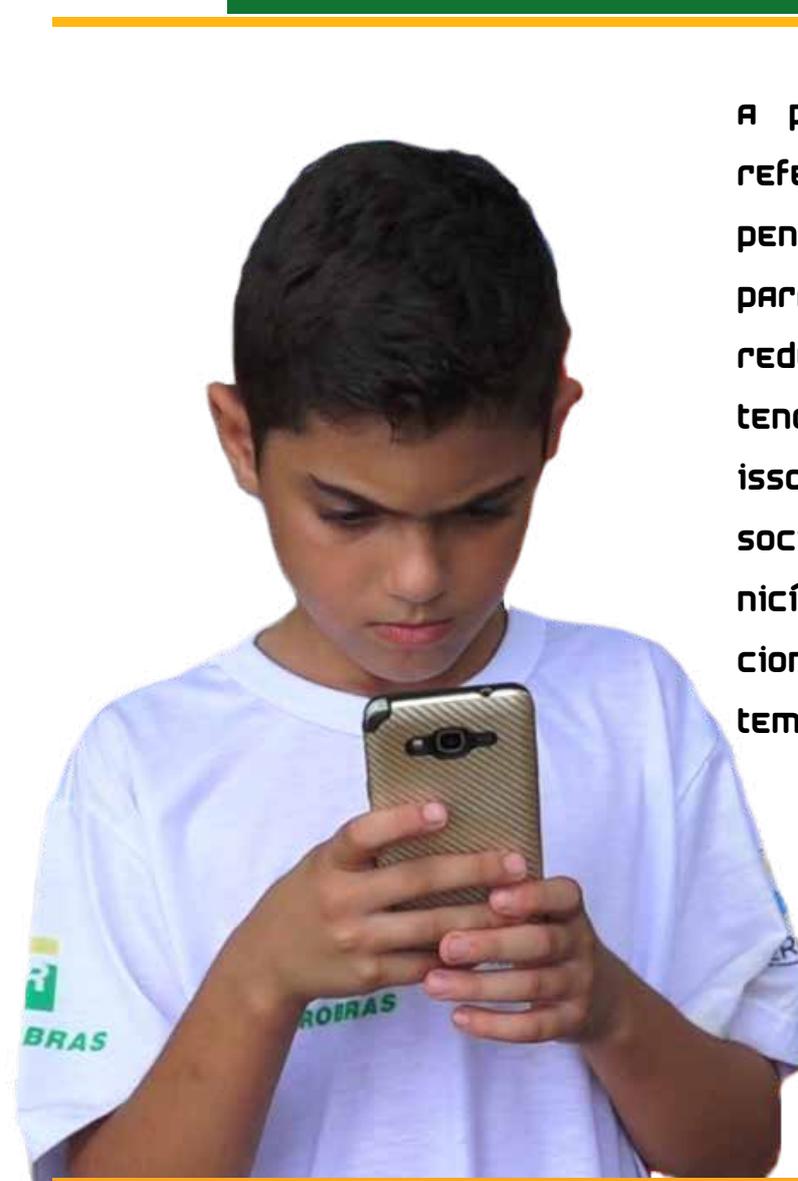
**MakingOff Space** ou *Tipo Assim: Bastidores* é o espaço de dicas e apoio que todos os participantes terão para realizarem suas ações. Neste espaço os participantes poderão discutir entre eles, conversar com os facilitadores, buscar materiais e também registrar suas próprias impressões das atividades que estão sendo realizadas.





# MANUAL ECOMUNICAMP

## COMO ORGANIZAR UM EVENTO DE MEIO AMBIENTE, ESPORTE E EDUCOMUNICAÇÃO E BALIZAR POLÍTICAS PÚBLICAS INTEGRADAS



A proposta deste manual é servir como referência para prefeituras e organizações pensarem em uma ação que envolva os jovens para compartilhar experiências, consolidar redes de ação e promover o conhecimento tendo por pano de fundo o esporte!! mais que isso realizar a inserção dessas tecnologias sociais no âmbito das políticas públicas de municípios que tenham por tema o esporte educacional, trazendo junto a esse processo os temas do meio ambiente e da educomunicação.

este foi o desafio, e aí?